


## 2021 年江苏省教学成果奖（职业教育类）申报公示信息表

成果名称	基于“梦工场”的动漫专业实训教学体系构建与应用						
成果完成人	姚峰、薛飞、张镭镭、高磊、张翠红、韩峰、李凤、沙牧秋、蒋光远						
成果完成单位	南京财经学校 南京动漫行业协会 南京唯晶信息科技有限公司	申报学校名称		南京财经学校			
第一完成人是否为现任学校领导（如不是请填“否”，如是请填写具体职务）				是，校长			
是否曾获得过省级及以上教学成果奖（未获得请填“否”，曾获得请填写获奖时间、授奖部门及奖级）				否			
成果简介 (300 字内)	<p>项目准确把握行业发展趋势,聚焦校企合作不紧密、实训教学与行业需求脱节等问题,探索并实践了“多元融合、生产育人、分段递进”的动漫专业实训教学体系。2007 年学校以“南京市影视动漫实训基地”建设为起点,开启了实训教学改革。2013 年省教改课题《五年制高职动漫专业项目课程课例开发与实验研究》结题,标志着项目的初步完成和深入实践的开始。经过七年探索实践,成功的打造了学生扬帆起航、筑梦未来的“梦工场”,取得了丰硕的成果:制作了《重返大海》等公映的动漫产品 13 部;培养了国赛金牌选手 31 人;打造了一支拥有国际级导演在内的“双师型”名师团队;研发了一系列优质教学资源;获得了省首个“技能教学研究基地”在内的综合性称号 13 项。</p>						
主要完成人情况	1	姓名	姚峰	单位及职务	南京财经学校、校长	专业技术职称	副教授
		主要贡献 (100 字内)	提出“多元融合、生产育人、分段递进”的专业人才实训教学体系,主持该项目的方案制定、团队组建、任务分解。负责寻求政策、行业、资金支持,领导动漫职教集团的成立、“梦工场”校内实训基地的建设。				
	2	姓名	薛飞	单位及职务	南京财经学校、信息艺术系主任	专业技术职称	高级讲师
主要贡献 (100 字内)		在项目规划阶段,具体负责对“多元融合、生产育人、分段递进”的实训教学体系开展理论研究和实训工场建设。在项目建设过程中,对接行业、企业,引企入校,负责项目的统筹规划、具体实施。					
3	姓名	张镭镭	单位及职务	南京财经学校、信	专业技术职称	高级讲	

				息艺术系副主任		师
	主要贡献 (100字内)	项目建设阶段，负责项目团队人员管理及任务分工、双元师资队伍建设方案制定并实施、专业课程总体规划、对接校企合作具体事宜。在项目申报阶段，负责项目资料整合。				
4	姓名	高磊	单位及职务	南京财经学校、副校长	专业技术职称	中学高级教师
	主要贡献 (100字内)	项目实施过程中，校企协商，共同设计校企“梦工场”建设方案，负责施工项目具体实施、以及配套设备选型等工作。建设完成后，统筹项目的日常运行，规章制度的制定、人员管理。				
5	姓名	张翠红	单位及职务	南京财经学校、督导室主任	专业技术职称	高级讲师
	主要贡献 (100字内)	负责动漫专业项目教学模式改革研究，并制订项目实践实施方案。进行项目理论研究。将理论课程和实践课程在教学组织在教学运行上的整合统一，主持省教改课题《五年制高职动漫专业项目课程课例开发与实验研究》并高质量结题。				
6	姓名	韩峰	单位及职务	南京动漫行业协会、会长；南京水晶石数字科技有限公司、总裁	专业技术职称	
	主要贡献 (100字内)	项目建设过程中，统筹行业协会各成员单位的沟通、协调，任务分工。在实践阶段，负责行业资源推荐：引企入校单位、实习单位、生产项目实训资源等。				
7	姓名	李凤	单位及职务	南京唯晶信息科技有限公司、人事经理	专业技术职称	
	主要贡献 (100字内)	项目建设过程中，校企“梦工场”企业方负责人，负责项目施工的规划设计、具体实施。在实践阶段，负责校企合作师资建设、课程资源建设、顶岗实习人员安排等。				
8	姓名	沙牧秋	单位及职务	南京财经学校、动漫教研室主任	专业技术职称	中级讲师
	主要贡献 (100字内)	在项目建设阶段，担任课程实训的负责人，具体负责校企专业课程体系建设，校内专业师资建设、实训资源调度等工作，并指导学生参与校企合作项目的生产实践。				

	9	姓名	蒋光远	单位及职务	南京财经学校、教师	专业技术职称	助理讲师
		主要贡献 (100字内)	在项目建设阶段,负责项目运行管理、项目成员协调沟通,资料收集整理。 在项目申报阶段,参与项目资料整理。				
主要 完成 单位 贡献	1	南京财经学校:负责项目总体规划、具体实施、总结提炼,包括统筹政、行、企各单位的沟通、协调、任务分工;通过动漫行业协会引荐,校内遴选,引企入校,主导实施“梦工场”整体设计及软硬件建设;主持动漫实训体系建设实施方案并进行理论研究;利用校内“梦工场”进行双元师资队伍、实训课程体系、课堂教学模式、评价方式等方面的建设并实践总结。同时结合实践总结,通过各级各类汇报对项目成果进行应用推广,帮助兄弟学校借鉴并成功复制应用。					
	2	南京动漫行业协会:负责统筹协调成员之间的资源参与项目的实施;与南京财经学校共同遴选合作企业并促成相关校企合作;组织协会成员中的院校参与项目的理论研究;持续引入真实的生产项目,为实训教学提供内容,也推进校企合作的进一步发展;作为区域内唯一的动漫行业协会,与南京财经学校合作成立“南京动漫职教集团”,不断推广项目的成功经验,扩大了项目的影响力。					
	3	南京唯晶信息科技有限公司:组织公司人力、产品、设备等资源参与本项目;与其他完成单位共同设计、建设、管理动漫实训工场;提供生产项目作为实训内容,组织员工参与动漫专业实训教学;协助学校完成专业教师培训、实践等工作,负责部分学生实习就业;在项目实施过程中,与其他完成单位共同修订专业人才培养方案、实训评价方式、实训工场管理制度等具体工作。					
申报学校承诺		以上信息与该成果的申报表、总结报告及其他申报材料完全一致。					
		<div style="text-align: right;">  <p>申报学校(盖章):南京财经学校 2021年9月5日</p> </div>					